

**Aufgabe 1: Fingerübungen** (3+3+4 Punkte)

Betrachten Sie die  $x$ -abhängigen Vektoren

$$\mathbf{a}(x) = \begin{pmatrix} x \\ x^2 \\ x^2 \end{pmatrix} \quad \mathbf{b}(x) = \begin{pmatrix} x \\ x \\ x^2 \end{pmatrix} \quad \mathbf{c}(x) = \begin{pmatrix} e^x \\ 0 \\ \sqrt{x} \end{pmatrix}$$

Berechnen Sie

(a) die Ableitungen

$$\frac{d}{dx}[\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}] \quad \frac{d}{dx}[\mathbf{a} \cdot \mathbf{c}] \quad \frac{d}{dx}[\mathbf{b} \times \mathbf{c}]$$

(b) die Spatprodukte

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) \quad \mathbf{b} \cdot (\mathbf{c} \times \mathbf{a}) \quad \mathbf{b} \cdot (\mathbf{a} \times \mathbf{c})$$

(c) die Integrale

$$\int dx \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} \quad \int dx \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} \quad \int dx \mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$$

**Aufgabe 2: Polarkoordinaten** (5+5 Punkte)

Geben Sie für die folgenden ebenen Bahnkurven  $\mathbf{r}(t)$  die Polarkoordinaten  $r(t)$  sowie  $\varphi(t)$  an. Drücken Sie außerdem die Geschwindigkeit und die Beschleunigung mit Hilfe der Einheitsvektoren  $\hat{\mathbf{e}}_r$  und  $\hat{\mathbf{e}}_\varphi$  aus.

(a)

$$\mathbf{r}(t) = \begin{pmatrix} at^2 \\ at^2 \end{pmatrix}$$

(b)

$$\mathbf{r}(t) = \begin{pmatrix} -a \sin(\alpha t^2) \\ a \cos(\alpha t^2) \end{pmatrix}$$

### Aufgabe 3: Pendel und mehr (3+3+4 Punkte)

- (a) Drücken Sie die kinetische Energie  $T = \frac{1}{2}m\dot{\mathbf{r}}^2$  des Pendels mit Hilfe des Auslenkwinkels  $\varphi$  und seiner Zeitableitungen aus.
- (b) Ebenso für die potentielle Energie  $V = mgh$  des Pendels, wobei  $h$  die Höhe der Pendelmasse relativ zur Ruhelage bezeichnet.
- (c) Wie (a), nur für eine allgemeine ebene Bewegung mit Hilfe der Polarkoordinaten  $r(t)$  und  $\varphi(t)$ .

### Aufgabe 4: Kugelkoordinaten (2+2+2+2+2 Punkte)

Allgemeine dreidimensionale Bewegungen können in Kugelkoordinaten beschrieben werden:

$$\mathbf{r}(t) = \begin{pmatrix} r \sin \theta \cos \varphi \\ r \sin \theta \sin \varphi \\ r \cos \theta \end{pmatrix}$$

wobei  $r, \theta$  und  $\varphi$  zeitabhängig sind. Hierzu ist es hilfreich, die Einheitsvektoren

$$\hat{\mathbf{e}}_r = \begin{pmatrix} \sin \theta \cos \varphi \\ \sin \theta \sin \varphi \\ \cos \theta \end{pmatrix} \quad ; \quad \hat{\mathbf{e}}_\theta = \begin{pmatrix} \cos \theta \cos \varphi \\ \cos \theta \sin \varphi \\ -\sin \theta \end{pmatrix} \quad ; \quad \hat{\mathbf{e}}_\varphi = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}$$

zu definieren.

- (a) Zeigen Sie, dass die so definierten Vektoren tatsächlich Einheitsvektoren sind und senkrecht aufeinander stehen.
- (b) Zeigen Sie, dass  $\hat{\mathbf{e}}_r \times \hat{\mathbf{e}}_\theta = \hat{\mathbf{e}}_\varphi$ .
- (c) Zeigen Sie, dass die Geschwindigkeit in Kugelkoordinaten die Form

$$\dot{\mathbf{r}} = \dot{r}\hat{\mathbf{e}}_r + r\dot{\theta}\hat{\mathbf{e}}_\theta + r\dot{\varphi}\sin\theta\hat{\mathbf{e}}_\varphi$$

annimmt.

- (d) Zeigen Sie, dass

$$\begin{aligned} \dot{\hat{\mathbf{e}}}_r &= \dot{\theta}\hat{\mathbf{e}}_\theta + \dot{\varphi}\sin\theta\hat{\mathbf{e}}_\varphi \\ \dot{\hat{\mathbf{e}}}_\theta &= \dot{\varphi}\cos\theta\hat{\mathbf{e}}_\varphi - \dot{\theta}\hat{\mathbf{e}}_r \\ \dot{\hat{\mathbf{e}}}_\varphi &= -\dot{\varphi}\cos\theta\hat{\mathbf{e}}_\theta - \dot{\varphi}\sin\theta\hat{\mathbf{e}}_r \end{aligned}$$

- (e) Geben Sie einen Ausdruck für die Beschleunigung in Kugelkoordinaten an.